

## Comment réaliser une activité de type « chasse au trésor » sur Genially ?

- Dans l'activité proposée, il s'agit d'un seigneur ayant perdu son épée alors qu'il doit réaliser un adoubement.
- La seigneurie présentée par le *cartulaire des Billettes, France, vers 1520-1530. Paris BnF, département des manuscrits, latin 10981*) sert donc de surface à l'activité.
- À chaque lieu important de la seigneurie, le personnage principal (le seigneur) effectue une activité pour passer à l'étape suivante et donc au lieu suivant sur la carte.
- Le parcours Genially « Qui a volé l'épée du seigneur ? » comprend :

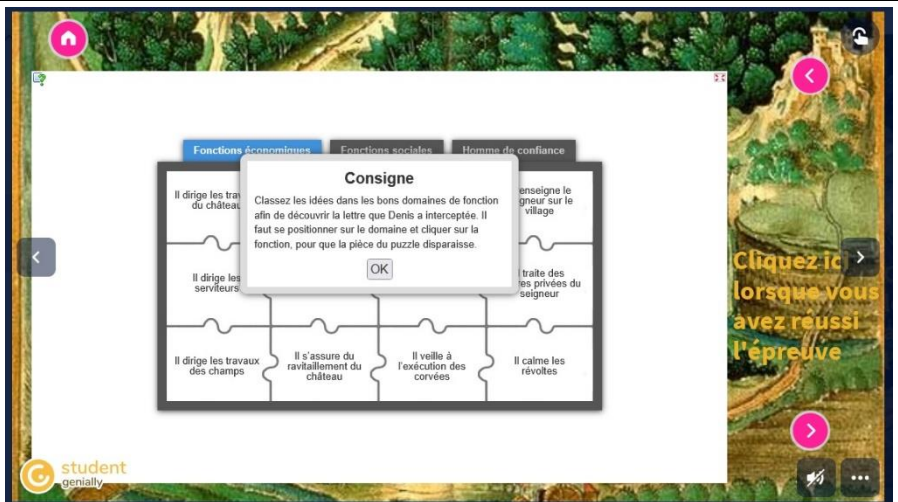
1. Du contenu informatif proposant des informations sur la seigneurie



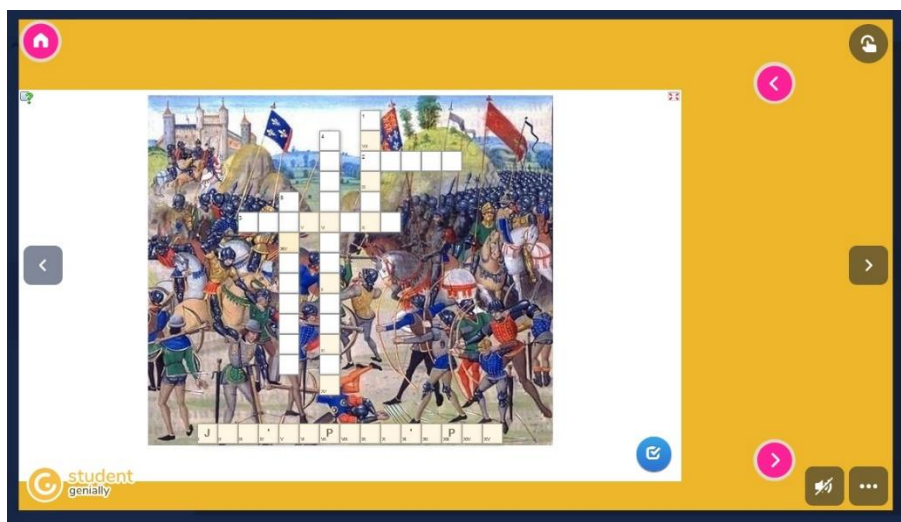
2. Une activité QCM



3. Des activités de classement de l'information, permettant aux élèves de mémoriser leurs connaissances nouvelles sur la seigneurie.



4. Une activité de mots croisés



5. Une présentation dynamique de la seigneurie à partir du *Cartulaire du couvent des Billettes France, vers 1520-1530*, des activités, et des personnages.

