

Titre de la formation : *Jouer en HG-EMC pour apprendre autrement* **Journée 1**

Dates : GROUPE 1 : 28/03/2019

GROUPE 2 : 11/04/2019

Lieu : Lycée Emilie de Breteuil, 1 avenue Nicolas About, 78180 Montigny le Bretonneux.

Horaires : 9h30 - 16h30

COTE PRATIQUE

Pour venir :

En transports en commun :

- A 10 minutes à pied de la gare de St Quentin en Yvelines.

En voiture :

- Attention, il n'est pas possible de se garer sur le parking du lycée, mais le parking SQY Ouest en face est gratuit pour 3 heures.

Le repas de midi :

- De nombreuses possibilités à proximité, **possibilité de manger à la cantine à condition de prévenir le formateur une semaine avant** (6,20 euros)

POUR COMMENCER A REFLECHIR EN AMONT

- Si vous avez 5 minutes, un compte rendu de l'excellent ouvrage de Dominique NATANSON et Marc BERTHOU, Jouer en classe en collège et en lycée, pour acquérir connaissances et compétences (2013)

<http://www.cahiers-pedagogiques.com/Jouer-en-classe-en-college-et-en-lycee-pour-acquerir-connaissances-et-competences-8795>

- Si vous avez 10 minutes, deux petites vidéos (avec l'accent québécois) sur le jeu en classe :

Apprentissage par le jeu : 1re partie – Qu'est-ce que le jeu ?

<https://www.youtube.com/watch?v=UShg0qJAn-4>

Apprentissage par le jeu : 2e partie - Le jeu en classe par petites étapes

https://www.youtube.com/watch?v=XRclKxh_bZE

- Si vous avez 20 minutes (et que vous comprenez l'anglais), un TED talk sur la ludification :

https://www.ted.com/talks/jane_mcgonigal_gaming_can_make_a_better_world

- Si vous avez 30 minutes, un dossier de l'IFE, « Quelles relations entre jeu et apprentissage à l'école », n°48, octobre 2009 :

<http://ife.ens-lyon.fr/vst/LettreVST/pdf/48-octobre-2009.pdf>

POUR LE JOUR J, MATERIEL NECESSAIRE

De quoi prendre des notes, et éventuellement les jeux que vous pratiquez en classe.

DEROULEMENT DE LA JOURNEE

- Matin :

- Compte rendu d'expériences et d'attentes
- Analyse de jeux proposés

- Après-midi :

- Point théorique : pourquoi jouer, comment construire un jeu, quand et comment jouer en classe, points de vigilance (à partir d'exemples de jeux utilisés en classe)
- Mutualisation d'idées ou de jeux déjà testés

SI JAMAIS... PREVENIR LES FORMATEURS

Mathilde Dénoyer

Courriel : mathilde.denoyer@ac-versailles.fr