



STAGE PAF 2019-2020

JOUER EN HG-EMC POUR APPRENDRE AUTREMENT

2 jours

Organisé par les Archives départementales des Yvelines
et Mathilde Dénoyer

PROGRAMME

- Les bases du jeu en classe : pourquoi jouer, comment construire un jeu, quand et comment jouer, les points de vigilance
- Comptes rendus d'expériences et d'attentes
- Expérimentation de jeux sérieux sur les Première et Seconde Guerres mondiales
- Analyse de jeux existants
- Méthodologie du game design
- Atelier de création d'un projet de jeu

Plus d'infos : <https://educarchives.yvelines.fr>

