

LE JEU, TOUTE UNE HISTOIRE

« **N**e m'oubliez pas »

C'est un jeu numérique pédagogique qui permet aux jeunes de comprendre l'état d'esprit des Français de l'après-guerre. Dans ce contexte très particulier, l'Etat lance avec les communes une campagne nationale de construction de monuments aux morts.

A l'initiative de ce projet

La volonté des **Archives départementales** d'élargir leur **offre éducative** les a conduites à mettre en place ce **jeu numérique inédit**. Celui-ci vient en complément des visites et des ateliers pédagogiques sur site.

L'**Université de Cergy-Pontoise** a retenu ce projet pour sa Licence professionnelle « Métiers du numérique ». Un groupe de cinq étudiants organisé en « **Brigade des poilus** » l'a réalisé de façon professionnelle de novembre 2017 à juin 2018. Ce jeu participe de la validation de leur année universitaire.

Le Centenaire

Ce jeu s'inscrit dans la **commémoration du centenaire de la guerre 1914-1918** et des actions labellisées par la **Mission du Centenaire**. *Vivre entre le front et Paris : la Grande Guerre dans l'actuel Val-d'Oise*. Ce projet est piloté depuis 2014 par les Archives départementales au nom du Conseil départemental du Val-d'Oise.

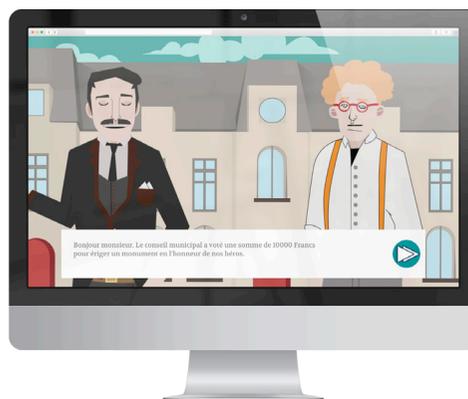
À VOUS DE JOUER !



Vous voulez tenter l'expérience «Ne m'oubliez pas» ?

Rendez-vous sur le site internet

www.archives.valdoise.fr



Retrouvez nos informations générales sur :

www.archives.valdoise.fr



@facebook.com/archivesvaldoise



Archives départementales du Val-d'Oise



www.francearchives.fr

Archives départementales du Val-d'Oise
3, avenue de la Palette
Pontoise
95011 Cergy-Pontoise Cedex

val
d'oïse
le département
Archives départementales

val
d'oïse
le département
Archives départementales



www.archives.valdoise.fr

I4 Val d'Oise **I8**
LE CENTENAIRE



UNIVERSITÉ
de Cergy-Pontoise



UN JEU, DES ENJEUX

Objectifs

Une expérience innovante qui permet aux jeunes de se plonger dans l'après-guerre. Elle contribue au devoir de mémoire à travers la construction des monuments aux morts.

Ludique, ce jeu permet de mener un projet de construction en devenant acteur de l'Histoire.

« Ne m'oubliez pas » apporte des connaissances sur la Première Guerre mondiale grâce à un Wiki accessible tout au long du jeu.



UN PARCOURS POUR LE JOUEUR



Au début du jeu, le joueur choisit une **commune urbaine** ou **rurale**.

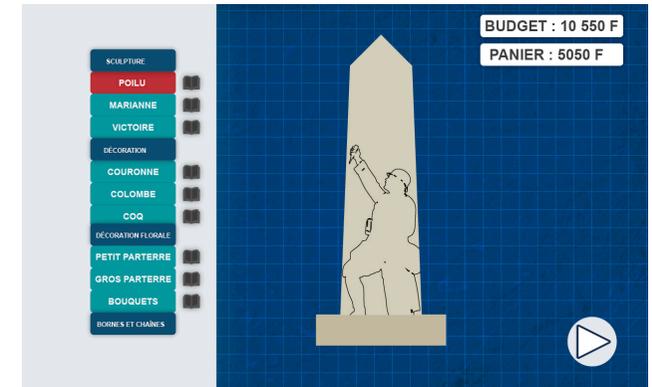
Avec la collaboration des habitants, un budget lui est alloué. Le joueur doit le respecter afin de mener à bien les étapes suivantes :



Choix de l'emplacement



Construction du monument



La sélection des différents **décor**s et des **matériaux** se fait en fonction du **budget** et de la **symbolique** de chaque élément.



Une fois le monument terminé, le joueur participe à l'**inauguration** de son œuvre en présence des personnages emblématiques de sa commune.